



PREFEITURA MUNICIPAL DE PRATINHA

CNPJ: 18.585.570/0001-56—Rua Pedro Paulo dos Santos, nº 45 - Centro

CEP: 38960-000 - Pratinha- MG

DECRETO MUNICIPAL Nº 1.334, DE 26 DE AGOSTO DE 2025.

"Dispõe sobre a homologação do Currículo Referência de Minas Gerais e institui a computação como complemento à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) da educação básica do Município de Pratinha e dá outras providências."

O Prefeito Municipal de Pratinha, Estado de Minas Gerais, no uso de suas atribuições legais e constitucionais, conferidas nos termos do art. 66, inciso VI, da Lei Orgânica do Município; e

CONSIDERANDO a resolução CNE/CP nº 2 de, 22 de dezembro de 2017, que dispõe sobre a normatização da Base Nacional Comum Curricular;

CONSIDERANDO o Parecer nº 937/2018 do CEE/MG, aprovado em 13.12.2018, que homologou o CRMG da Educação Infantil e Ensino Fundamental;

CONSIDERANDO a revisão obrigatória dos Projetos Políticos Pedagógicos das Unidades escolares para se adequarem ao CRMG.

CONSIDERANDO a importância da adequação do currículo escolar às necessidades e características locais;

CONSIDERANDO a previsão da Lei n° 14.533, DE 11 DE JANEIRO DE 2023, que instituiu a Política Nacional de Educação Digital;

CONSIDERANDO a previsão da Resolução nº 1, DE 4 DE OUTUBRO DE 2022 do Conselho Nacional de Educação (CNE), que traz as Normas sobre Computação na Educação Básica – Complemento à BNCC.

DECRETA:

- **Art. 1º** Fica homologada a adesão, pelo Município de Pratinha-MG, ao Currículo Referência de Minas Gerais.
- **Art. 2º** O CRMG Currículo Referência de Minas Gerais passará a vigorar em todas as escolas da Rede Municipal de Ensino do Município de Pratinha MG, a partir do início do ano letivo de 2026.
- Art. 3º Fica instituída a computação como complemento à Base Nacional Comum Curricular (BNCC) no currículo da educação básica do Município de









PREFEITURA MUNICIPAL DE PRATINHA

CNPJ: 18.585.570/0001-56—Rua Pedro Paulo dos Santos, nº 45 - Centro

CEP: 38960-000 - Pratinha- MG

Pratinha - MG, que deverá ser incorporado nas instituições de ensino da rede municipal.

- **Art. 4º -** O referido complemento à BNCC incluirá conteúdos e práticas pedagógicas que visem:
- I Desenvolvimento do pensamento crítico e criativo;
- II Alfabetização digital;
- III Estimular o desenvolvimento sustentável e a cidadania digital;
- IV Fomentar a inovação e o uso de tecnologias educacionais;
- V Desenvolver o reconhecimento e a identificação de padrões, a criação e teste de algoritmos e a solução de problemas de maneira colaborativa.
- Art. 5°. A computação na educação infantil irá seguir as seguintes premissas:
- I Desenvolver o reconhecimento e a identificação de padrões, construindo conjuntos de objetos com base em diferentes critérios como: quantidade, forma, tamanho, cor e comportamento;
- II Vivenciar e identificar diferentes formas de interação mediadas por artefatos computacionais;
- III Criar e testar algoritmos brincando com objetos do ambiente e com movimentos do corpo de maneira individual ou em grupo;
- IV Solucionar problemas decompondo-os em partes menores identificando passos, etapas ou ciclos que se repetem e que podem ser generalizadas ou reutilizadas para outros problemas.
- Art. 6°. No ensino fundamental serão trabalhadas as seguintes competências:
- I Compreender a Computação como uma área de conhecimento que contribui para explicar o mundo atual e ser um agente ativo e consciente de transformação capaz de analisar criticamente seus impactos sociais, ambientais, culturais, econômicos, científicos, tecnológicos, legais e éticos;
- II Reconhecer o impacto dos artefatos computacionais e os respectivos desafios para os indivíduos na sociedade, discutindo questões socioambientais, culturais, científicas, políticas e econômicas;



PREFEITURA MUNICIPAL Pratinha Compromisso com o futuro!

Å,

PREFEITURA MUNICIPAL DE PRATINHA

CNPJ: 18.585.570/0001-56—Rua Pedro Paulo dos Santos, nº 45 - Centro

CEP: 38960-000 - Pratinha- MG

- III Expressar e partilhar informações, ideias, sentimentos e soluções computacionais utilizando diferentes linguagens e tecnologias da Computação de forma criativa, crítica, significativa, reflexiva e ética;
- IV Aplicar os princípios e técnicas da Computação e suas tecnologias para identificar problemas e criar soluções computacionais, preferencialmente de forma cooperativa, bem como alicerçar descobertas em diversas áreas do conhecimento seguindo uma abordagem científica e inovadora, considerando os impactos sob diferentes contextos:
- V Avaliar as soluções e os processos envolvidos na resolução computacional de problemas de diversas áreas do conhecimento, sendo capaz de construir argumentações coerentes e consistentes, utilizando conhecimentos da Computação para argumentar em diferentes contextos com base em fatos e informações confiáveis com respeito à diversidade de opiniões, saberes, identidades e culturas;
- VI Desenvolver projetos, baseados em problemas, desafios e oportunidades que façam sentido ao contexto ou interesse do estudante, de maneira individual e/ou cooperativa, fazendo uso da Computação e suas tecnologias, utilizando conceitos, técnicas e ferramentas computacionais que possibilitem automatizar processos em diversas áreas do conhecimento com base em princípios éticos, democráticos, sustentáveis e solidários, valorizando a diversidade de indivíduos e de grupos sociais, de maneira inclusiva;
- VII Agir pessoal e coletivamente com respeito, autonomia, responsabilidade, flexibilidade, resiliência e determinação, identificando e reconhecendo seus direitos e deveres, recorrendo aos conhecimentos da Computação e suas tecnologias para tomar decisões frente às questões de diferentes naturezas.
- **Art. 7°.** A implementação do complemento será responsabilidade da Administração Pública Municipal, por meio do Departamento Municipal de Educação, que deverão:
- I Elaborar e disponibilizar orientações pedagógicas para as escolas;
- II Promover capacitações para os profissionais da educação sobre os novos conteúdos:
- III Avaliar e revisar periodicamente o currículo complementar, em consonância com a BNCC, posteriormente sendo nomeada uma comissão para essa função, através de portaria;
- IV Realizar um levantamento e adequação dos espaços e equipamentos;









PREFEITURA MUNICIPAL DE PRATINHA

CNPJ: 18.585.570/0001-56 – Rua Pedro Paulo dos Santos, nº 45 - Centro

CEP: 38960-000 - Pratinha- MG

V - Adquirir os equipamentos necessários para implementação da computação no currículo da educação básica.

Parágrafo Primeiro: Compete às escolas municipais iniciar as mudanças no PPP para constar como se dará a implantação da computação nas diversas disciplinas da educação básica.

Parágrafo Segundo: Compete aos professores:

- I Participarem ativamente das capacitações ofertadas pelo Departamento Municipal de Educação e Escola;
- II Implementar a computação durante suas aulas.
 - **Art. 8º -** Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Pratinha-MG, 26 de Agosto de 2025.

Wellington José Carneiro Prefeito Municipal

Este Decreto foi publicado no átrio da Prefeitura em 26/08/2025.

